

## Programma del corso Fashion Designer

### PROGRAMMA

#### MOD.1 STUDIO DEL FIGURINO

Studio delle Misure: Anatomia e Proporzioni  
Tecnica del Disegno  
Basi del Figurino  
Tecniche di Colorazione  
Schizzo di Moda  
Decorazione  
Idea Stilistica - Fashion Design  
Illustrazione  
Capacità Ideativa  
Merceologia: Fibre e Filati  
Collezioni - Portfolio  
Metodologia della Ricerca  
Accessori di Moda  
Rappresentazione Modello Piatto  
Scheda Tecnica

#### MOD.2 SCHEDE TECNICHE DI PRODOTTO:

Elaborazione del bozzetto: ricerca tessuti e ritocco immagine  
Pattern e stampa: creazione di un modello di stampa su tessuto disegnato.  
Creazione di nuove schede stilistiche e tecniche per la moda

#### MOD.3 MERCEOLOGIA E TERMINOLOGIA TECNICA TESSILE:

Caratteristiche e fisiologia dei tessuti  
Studio dei tessuti nel dettaglio sia Fermi che elastici  
Studio vestibilità dei singoli tessuti per rappresentare il prodotto finito  
Studio delle schede tecniche industriali e artigianali prodotto e materiale tecnico  
Caratteristiche importanti per la realizzazione di un disegno tecnico: dettagli e aperture funzionali di ogni singolo capo disegnato  
Studio delle terminologie tecniche tessili in inglese e in italiano per le schede tecniche o prodotto

Obiettivi principali: saper modificare, realizzare e ricercare uno stile, seguendo un disegno tecnico e tessile. Corso incentrato sul disegno figurino, rappresentazione del modello piatto, esecuzione delle schede tecniche di lavorazione e nozioni di merceologia. Alla fine del corso i partecipanti avranno acquisito non solo le basi del disegno stilistico, ma vera conoscenza della tecnica professionale di un stilista o addetto al prodotto.